



StrefaFutbolu.pl - PODRĘCZNIK ARBITRA

I. ZASADY OGÓLNE StrefaFutbolu.pl

1. W trakcie trwania rozgrywek obowiązują niniejsze zasady gry. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem obowiązują Przepisy Gry w Piłkę Nożną Halową (Futsal) oraz regulamin wewnętrzny dostępny na stronie internetowej organizatora,
2. Czas trwania spotkania wynosi 2x20 minut czasu ciągłego z wyjątkiem ostatniej minuty meczu, gdzie czas jest zatrzymywany gdy piłka jest poza gra (rzut z autu, rzut różny, rzut wolny, rzut od bramki),
3. W grze bierze udział jednocześnie 5 zawodników (w tym bramkarz) jednej drużyny z tym, że nie mniej niż 3 zawodników. W przypadku gdy drużyna będzie liczyć trwale mniej niż 3 zawodników (kontuzja, czerwona kartka) sędzia odgwiżdże koniec meczu,
4. Sędzia ma prawo ukarać karą czasową odłożoną, w przypadku gdy na boisku pozostałoby tylko 2 zawodników jednej drużyny,
5. Ilość zmian jest nieograniczona (system hokejowy), dozwolone są wielokrotne zmiany powrotne,
6. Strefa zmian to okolice własnej bramki (linia wyznaczona ławką rezerwowych), z zachowaniem zasady zawodnik schodzi/zawodnik wchodzi.
(Strefa zmian jest usytuowana na tej samej stronie gry, co ławki zawodników rezerwowych i bezpośrednio przed nimi. W obrębie tej strefy zawodnicy wchodzi i schodzą z pola gry podczas zmian. Strefy zmian mają 5m długości i są oznaczone z każdej strony za pomocą linii prostopadłej do linii bocznej mającej 8 cm szerokości i 80cm długości, z czego 40cm narysowane jest wewnątrz, a 40cm na zewnątrz pola gry. Odległość pomiędzy bliższymi końcami stref zmian, a linią środkową wynosi 5 m. Obszar pomiędzy strefami zmian, bezpośrednio przed stolikiem sędziego czasowego, musi pozostać pusty.)

II. SĘDZIA

1. Sędzia upoważniony jest do podejmowania decyzji wobec naruszeń przepisów regulaminu i przepisów gry zarówno na boisku jak i na zewnątrz ograniczających je linii,
2. Do kompetencji sędziego należy m.in.:
 - egzekwowanie przestrzegania przepisów gry,
 - notowanie numerów (nazwisk) strzelców bramek, asyst
 - notowanie numerów (nazwisk) zawodników napomnianych i wykluczonych z gry,
 - przerywanie, wstrzymywanie lub kończenie zawodów w wyniku jakichkolwiek zakłóceń z zewnątrz,
 - odgwiżdzywanie walkowera po uzgodnieniu z organizatorem,
 - wyciąganie sankcji dyscyplinarnych wobec zawodników winnych popełnienia przewinień karanych napomnieniem (kara czasowa 2 lub 5 minut) lub wykluczeniem (czerwona kartka),
 - przerywanie zawodów jeżeli jego zdaniem zawodnik uległ kontuzji i dopilnuje by została mu udzielona pomoc lub został zniesiony z pola gry,
 - rozstrzygnięcie czy piłka jest zdalna do gry,



- podejmowanie decyzji w sprawie dopuszczenia zawodników do gry (np. prawidłowy strój i obuwie, okulary, opatrunki, biżuteria, trzeźwość),
 - dostarczanie innych istotnych informacji dotyczących spotkania uczestniczącym drużynom,
 - nie przerywa gry gdy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie odniesie korzyść z takiego rozstrzygnięcia i ukarze pierwotne przewinienie, jeżeli przewidywana korzyść nie rozwinie się w tym czasie,
 - zezwala na kontynuowanie gry dopóki piłka nie będzie poza grą, jeżeli jego zdaniem zawodnik został lekko kontuzjowany,
 - karze zawodnika za przewinienie cięższe, jeśli popełnił więcej niż jedno przewinienie w tym samym czasie.
3. Interpretacja obowiązujących przepisów i zasad gry należy wyłącznie do sędziego,
4. Decyzje sędziego są niepodważalne i ostateczne.

III. KARY W ROZGRYWKACH StrefaFutbolu.pl

6. W rozgrywkach obowiązują następujące kary:

- kara czasowa 2 minut
- kara czasowa 5 minut
- czerwona kartka (wykluczenie).

7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (jak zastraszanie, oplucie, uderzenie itp.), sędzia może zakończyć spotkanie,

8. Próba czynnego znieważenia sędziego czy zawodnika drużyny przeciwnej jest traktowana i karana tak samo jak znieważenie,

9. W szczegółowych przypadkach organizator rozgrywek ma prawo stosować odpowiednie kary (włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny),

10. Kara 2 minuty :

- drużyna grająca w osłabieniu po stracie bramki uzupełnia skład (o jednego zawodnika),
- jeżeli ukarane zostały dwa zespoły, po stracie bramki którejkolwiek z nich, obie uzupełniają skład (o jednego zawodnika).
- jeśli drużyna, która gra w osłabieniu zdobywa bramkę nie uzupełnia składu,

11. Kara 5 minut/czerwona kartka :

- bez względu na ilość straconych bramek drużyna ukarana nie uzupełnia składu przez 5 minut,
- po upływie 5 minut kary zawodnik może powrócić na boisko

12. Kara czerwona kartka

- bez względu na ilość straconych bramek drużyna ukarana nie uzupełnia składu przez 5 minut,
- zawodnik jest wykluczony do końca spotkania

IV. GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE.

1. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie karane są w następujący sposób:

2. rzut wolny bezpośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za umyślny, nierozważny,



lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły :

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
 - podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
 - kacze na przeciwnika,
 - zagrywa lub próbuje (blokuje piłkę) zagrać piłkę leżąc/siedząc na ziemi,
 - za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym), Gdzie wślizgiem jest atak na piłkę, gdy mają miejsce minimum trzy (i więcej) punkty podparcia (położenia na ziemi) oraz jeżeli atak (próba wybicia, zablokowania, przechwycenia, strzału na bramkę)ma miejsce w zasięgu gry (2 metry od zawodnika drużyny przeciwnej),
 - atakuje/uderza (nawet barkiem) przeciwnika,
 - przytrzymuje przeciwnika (pociąga/szarpie za koszulkę/spodenki itp.),
 - uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
 - popycha przeciwnika,
 - pluje na przeciwnika,
 - blokuje zawodnika zanim przejmie piłkę,
 - gra w sposób niebezpieczny,
 - celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
 - przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
 - wybija piłkę wślizgiem, leżąc/siedząc na ziemi,
 - rozmyślnie dotyka piłki ręką (oprócz bramkarza we własnym polu karnym),
- 3.Dozwolone jest blokowanie/przecięcie ciałem (nawet na ziemi) **(WŚLIZGIEM TEŻ JEST DOZWOLONE)** lotu piłki z zachowaniem odległości (promieniu) 2 metry od zawodnika drużyny przeciwnej, Dozwolone jest blokowanie/wybijanie piłki na tzw. wykroku,
- 4.Określenie ręki i zasięgu gry, w rozumieniu przepisów gry :
- ręka oznacza całą długość ramienia od palców do końca ramienia przed barkiem,
 - w zasięgu gry i równoważną mu odległość zagrywania oznacza odległość zawodnika od piłki nie większą niż 2 metry,
- 5.Oznacza to, że sędzia ocenia czy dotknięcie piłki ręką miało/ma wpływ na grę, gdy najbliższy zawodnik drużyny przeciwnej jest poza zasięgiem gry (powyżej 2 metrów i dalej),
6. Jeżeli którekolwiek z w/w przewinień miało miejsce w obrębie pola karnego sędzia podyktuje rzut karny (w przypadku przewinienia zawodnika we własnym polu karnym)

V. SANKCJE DYSCYPLINARNE

1.Kary indywidualne - sędziowie mają władzę udzielania kar indywidualnych od momentu wejścia na pole gry (w tym ławki rezerwowych) do chwili opuszczenia przez nich pola gry po końcowym gwizdku. W przypadku braku możliwości ustalenia personaliów ukaranego zawodnika (brak numeru na koszulce/zdjęta koszulka itp.) kapitan drużyny jest zobowiązany do ich ujawnienia.

2.Zawodnik musi być ukarany karą 2 lub 5 minut (zgodnie z uznaniem sędziego),jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie z decyzji sędziego,
- uporczywie narusza przepisy gry,



- opóźnia wznowienie gry,
 - nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem z autu, rzutem z rogu, rzutem wolnym lub rzutem od bramki.
 - nie wycofa się niezwłocznie przy wznowieniu gry przez drużynę przeciwną i uniemożliwi wprowadzenie piłki do gry (Całkowicie zabronione jest przez zawodnika - w promieniu strefy zakazanej - blokowanie/próba przechwycenia piłki w chwili wznowienia gry - zawodnik drużyny broniącej ma obowiązek niezwłocznie oddalić się od piłki przy wznowieniu gry)
 - umyślnie próbuje nabić zawodnika drużyny przeciwnej biernie oddalającego się od piłki w chwili wznowienia gry (niesportowe zachowanie, próba wymuszenia kary dla przeciwnika),
 - narusza procedurę zmian,
 - trzecia kara 2 minutowa dla zawodnika jest równoznaczna z karą 5 minutową
- 3.Zawodnik musi być wykluczony z gry i należy pokazać mu czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- popełnia poważny, rażący faul,
- zachowuje się gwałtownie, agresywnie,
- pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka lub gestu,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy jej zdobycia rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym,
- za pomocą wślizgu atakuje/uderza zawodnika drużyny przeciwnej (atak na nogi itp.)

Kopiowanie, rozpowszechnianie wprowadzanie do obiegu w formie pisemnej lub elektronicznej zabronione bez zgody Organizatora Rozgrywek StrefaFutbolu.pl oraz autora pod rygorem sankcji cywilno-prawnych.

Opracował: Marek Trojanowski (Sędzia rzeczywisty PZPN)